

No 10 1993

Hinta 12 mk

NINTENDO

LEHTI

Ennakkosilmäys!

Super Mario All Stars

Addams Family II

Yoshi's Safari

Zelda -
Link's Awakening



Game Over:
Pocky & Rocky
Axelay



Kolikkopelit • News • Tips & Tricks

• High Scores • Box Mario •

Kärkilistat • Piirustuskilpailun voittajat •

Pro's Corner • Kilpailu •



6 414885 550521
555052-93-10

ENSIMMÄINEN, KULTAA...

- Ota Nintendon haaste vastaan!
- NES 8-bittiä tarjoaa pelielämyksiä ikään, sukupuoleen katsomatta.
 - SNES 16-bittiä täyttä poweria, vaativalle, tosipelaajalle.



TULOSSA

Jani vastasi haasteeseen:
"Suosittelem".

Jani Sievinen



ROAD RUNNER



SPIDER-MAN



POCKY & ROCKY



CRASH DUMMIES



DEFENDER OF THE CROWN



THE ADDAMS FAMILY



Nintendo®

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM



Maahantuojia: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020. Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

OSOITTEET JA
PUHELINNUMEROT

Toimituksen lukijapostin voi lähettää seuraavaan osoitteeseen: Oy Bergsala Fun Ab, PL 18, 02201 ESPOO. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asia! Älä myöskään unohtaa liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitteesi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:

Klubimestarit päivystävät ja vastaavat kysymyksiksi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 14.00-18.00. Lauantaisin, sunnuntaisin ja maanantaisin klubi on suljettuna. Klubin puhelinnumero on 90-452 1180.

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931-243 840

Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

Nintendo-asiantuntijat:

Alek Kaseva
Mikael Ekroos
Kieku Salo

Erityisavustaja:

Tohtori Wiili

NINTENDO-lehti. Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaajapalvelu puh. (931) 243 8300. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. TM ja © 1993 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Tampereen Arpa-tehdas / Algraphics Oy, Tampere, 1993.

Tilauhintaan sisältyy 16-sivuisen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

HUVIN
VUOKSI
semic

Hyvät lukijat,

Tervetuloa jälleen ylipursuavan runsaan Nintendo-lehden kyytiin. Tässä kuussa levitämme eteenne muun muassa ennakkosilmäykset Nintendon tuoreista huippupeleistä Mario All-Stars ja Zelda IV, kuumia uutisia maailman eri kolkilta, sekä uusia haasteita High Scores-sivuilla. Lisäksi paljastamme odotetut piirustuskilpailun voittajat.

Paljon huomiota herättänyt SNES-uutuus Mortal Kombat ilmestyy Suomessa vielä ennen joulua. Niinpä rakensimme Power Player-liitteeseen suuren (8 sivua!) esittelyn tästä kohuamatkinnasta.

Mukavia lukuhetkiä
toivottaa Toimitus

Sisältö 10 / 93

Nintendo-lehti tarjoaa tässä kuussa:

4. **Klubi-uutiset** sekä peliutuudet
5. **Kolikkopelit**
6. **NEWS**
7. **Tips & Tricks**
10. **Ennakkosilmäys**
12. **HIGH SCORES**
15. **BOX MARIO**
18. **Ulkomaiset KARKILISTAT**
19. **Sarjakuva: Mario – osa 5**
27. **Piirustuskilpailun VOITTAJAT**
28. **PRO'S CORNER**
30. **Game Over**
32. **Kirjeenvaihto**
33. **Kuukauden KILPAILU**
34. **Ensi numerossa sekä VOITTAJAT**

Klubi- uutiset

Tervehdys jäsenet!

Uusien huippupelien julkaisussa on tullut pari valitettavaa viivästymistä ja esimerkiksi StarWingiä on saanut vartoilla kieli pitkällä, sillä kyseessä on yksi mahtavimpia avaruuspelejä ennen kaikkea kolmiulotteisen maailman ansiosta. Mutta hyvää kannattaa vähän odottaakin...

NES-konsolilla nähdään monenlaisia hauskaa uutta. Tulee urheilua, rooliseikkailua, räiskintää, autokilpailua, tasoloikkaa ja mitä kaikkea. Odotetut jatko-osat Duck Tales 2 ja Mega Man 5 ovat myös viimein tulossa kauppoihin.

Game Boy tarjoaa myös kaikenlaisia uutta. Pelkät nimet Lemmings, Flintstones, Tale Spin, Darkwing Duck jne. lupaavat paljon... Ja joulukuussa on luvussa GB:n ensimmäinen ehta Zelda!

Ja tahti vielä tiivistyy joulua kohti. SMB All-Stars esittelee ulkoisesti komeampina versioina vanhat kunnon Mario-seikkailut SMB 1, 2 ja 3 sekä alkuperäisen japanilaisen pelin SMB 2, jota ei ole muualla aiemmin julkaistukaan. Nämä kaikki ovat yhdellä ja samalla SNES-pelikasetilla!

Axelay kuuluu myös kaikkien aikojen näyttävimpiin peleihin ja siinähan meininki on kunnon avaruuden räiskintää sivulla ja pystyyn vierivissä kentissä. Joulukuussa tulee äärimmäinen mäiskintäturmaus Mortal Kombat sekä komea nokkeluuspelejä Lost Vikings!

Hauskaa pelisyksyä,
terveisin
Klubimestarit

UUDET PELIKASETIT

Suomessa loppuvuonna -93 julkaistavat Nintendo-pelit. Tiedot ovat alustavia, näihin voi tulla vielä muutoksia.

Super NES

Super Kick Off	Syyskuu
B.O.B.	Syyskuu
StarWing	Syyskuu
Spiderman	Lokakuu
Pocky & Rocky	Lokakuu
Road Runner	Lokakuu
SMB All-Stars	Marraskuu
Super Double Dragon	Marraskuu
Axelay	Marraskuu
Mortal Kombat	Joulukuu
Lost Vikings	Joulukuu
Goof Troop	Joulukuu

NES

The Jetsons	Syyskuu
RC Pro-Am	Syyskuu
Crash Dummies	Lokakuu
Defender of the Crown	Lokakuu
Ufouria	Lokakuu
Duck Tales 2	Marraskuu
Mega Man 5	Marraskuu
Kirby's Adventure	Marraskuu
Darkwing Duck	Joulukuu

Game Boy

Lemmings	Syyskuu
Flintstones	Syyskuu
Tale Spin	Lokakuu
Joe & Mac	Lokakuu
Alien 3	Marraskuu
Darkwing Duck	Marraskuu
Zelda - Link's Awakening	Joulukuu
Mega Man 3	Joulukuu

Kolikkopelit

Kolikkopelien saralla kuuluu taas uutisia video- ja flipperiosastoilta. Tässä kuussa silmäilemme Data Eastin tappelupeliä *Fighter's History*, Konamin mäiskintää *Martial Champion* sekä yhtiön *American Laser Games* uutuuksia.

FIGHTER'S HISTORY

Nyt on myös Data East saanut tehtyä oman *Street Fighter* -pelinsä. *Fighter's History* sisältää juuri niitä asioita, joiden ansiosta SF2 saavutti jymymenestyksen, mutta valitettavasti uusien ideoiden keksimiseen ei ole käytetty aikaa eikä vaivaa. Taustat on rakennettu todella komeasti, mutta pelaajat ja liikkeiden animointi eivät vakuuta. Tämä peli jää taatusti puolitekoisten SF2-kopioiden kasvavaan massaan, eikä se juuri enempää ansaitsekaan.

MARTIAL CHAMPION

Ainoa suuri peliyhtiö, joka ei ole rynnännyt tekemään omaa katutaistelupeliään on Konami, mutta nyt on heiltäkin tulossa mäiskintä nimeltä *Martial Champion*. Perusajatus - tappeluturmaus jossa on paljon osanottajia eri puolilta maailmaa - kuulostaa jotenkin tutulta... Emme ole vielä saaneet kuvia pelistä, saati päässeet käsiksi koneeseen, mutta esittely on tulossa piakkoin tälle palstalle.

CRIME PATROL

American Laser Games satsaa aivan uudenslaisiin peleihin, joissa ammutaan valkokangasta, jolle pyörii videokuva aidossa reaaliaikaisessa liikkeessä. Heidän uusin tuotoksensa on *Crime Patrol*, jossa pelaaja on poliisi ja tehtävänä on lyödä terroristit, mafiapomot sekä lentokonekaappaajat. Tämä peli on rakennettu myös uusiin, hie- man pienempiin arkadikuoriin, että myös vähän ahtaammat pelihallit löytävät sille tilaa.



Kärkilistat

Videopelit (USA)

1. NBA Jam
2. Mortal Kombat
3. Lethal Enforcer
4. Street Fighter II - CE
5. Terminator II
6. Golden Axe III
7. Sunset Riders
8. Double Axle
9. Steel Gunner
10. Super High Impact

Flipperit (USA)

1. Addams Family
2. Rocky & Bullwinkle
3. Creature/Lagoon
4. White Water
5. Star Wars
6. Dracula
7. Fish Tales
8. Terminator II
9. Cue Ball Wizard
10. Lethal Weapon III

Video Cocktail (Japani)

1. Turbo Street Fighter II
2. Quiz Gakumon
3. Puyo Puyo
4. Fatal Fury II
5. Warriors of Fate

Flipperit (Japani)

1. Fish Tales
2. Lethal Weapon III
3. Getaway
4. Super Mario Bros.
5. Batman

NEWS!

Pari kuukautta kesän SCES-messujen jälkeen on hiukan vaikea löytää erityisen häkellyttäviä uutisia. Mutta ajatelimme kertoa peleistä, jotka ovat työn alla Japanissa ja USAssa.

METROID III

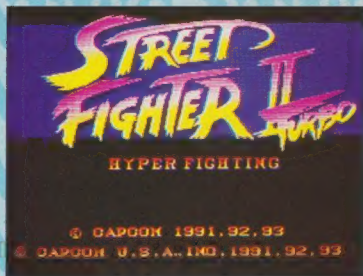
Nintendo on viimein vahvistanut, että avaruussankarit Samus Aran on lopulta pääsemässä seikkailemaan myös SNES-konsolille. 16 megan kokoinen SNES-peli Metroid III tulee ensiesittelyyn WCES-messuille tammikuussa ja se saadaan varmaan Suomessakin julkaistua ensi vuoden aikana. Jotakin mitä odottaa kaikille vannoutuneille Metroid-faneille.



Tässä Ken onnistuu juuri pyörähtämään pois Ryun tulipallon tieltä.



Zangief on vahvempi kuin aikaisemmin, mutta ilman uusia tehoiskuja.



CASTLEVANIA V

Konami tekee täyttävää vauhtia uutta osaa erittäin suosittuun sarjaansa Draculan ja Belmontin perheen välisestä kamppailusta. Pelistä tulee joko 12 tai 16 megabitin kokoinen ja siihen sisällytetään enemmän ratoja sekä tuntuvasti aiempaa ravakampaa grafiikkaa ja äänitehosteita kuin missään aiemmassa Castlevania-pelissä. Odotehtavissa on siis huippuseikkailu.

NHL HOCKEY '94

Electronic Arts on tekemässä uutta näyttävämpää versiota lätkäpelistään. Animaation tasoa on pystytty parantamaan selvästi ja suurempi nopeus tekee kiekkoilusta vielä elävämpää. Kun tämän lisäksi on rakennettu viiden (!) hengen yhtäaikaisen pelin mahdollisuus, on luvassa rankkoja matseja ja kovaa kähinää.



Chun-Li pystyy nyt tekemään helikopteripotkunsu korkealla ilmassa. Sen lisäksi hän heittää tulipalloja ja tekee superpotkunsu todella nopeasti.



Street Fighter II:n turboversiossa Ken ja Ryu eivät ole niin samankaltaisia kuin alkuperäisessä. Ryun erikoiskisu on vahvempi kuin Kenin, mutta keltatukkainen jenkki lataa paljon tymäkemmän Dragon Punchin.

NOSFERATU

Vampyyritarinaa perustuva Nosferatu on peli, josta puhuttiin aivan ensimmäisten SNES-pelien joukossa. Seta aikoi julkaista sen Japanissa jo 1991 lopussa. Mutta se on viivästynyt tuntemattomista syistä. Nyt on kuitenkin käsillä aika, jolloin tämä seikkailu julkaistaan USAssa ja Japanissa. Meininki vivahtaa Prince of Persian suuntaan ja ulkomaisten lehtien mukaan grafiikka ja musiikki ovat uskomattomat.



Nosferatu muistuttaa aika lailla peliä Prince of Persia.

MUITA UUTISIA

Street Fighter II Turbo on nyt julkaistu sekä Japanissa että USAssa. Capcom on tehnyt kaikesta hiukan vahvempaa ja tiukempaa kuin alkuperäisessä SNES-turnauksessa ja kyseessä on vieläpä ensimmäinen 20 megan pelikasetti. Suomen julkaisusta ei ole saatu mitään tietoa, joten jäämme kuulolle... • Clay Fighters on Interplayn vastaus katutappelupeleille. Mutta tässä ohjataan muovailtuja saviäijä ihmisten sijasta. Toimitus pääsi testaamaan puolivalmistista versiota CES-messuilla ja meno vaikutti lupaavalta. Mitä sanotte vaikka otte- lusta lumiukko vastaan elvis-klooni?! • Capcom julkai- see pian Game Boyn versiot uusista NES-peleistään Chip'n Dale - Rescue Rangers 2 sekä Duck Tales 2. Viime mainittu ehti Suomeen kai alkuvuodesta.

Siinä oliikin kaikki kuulumiset tältä kertaa. Lisää uutisia maailmalta Nintendo-lehden paksussa joulun jätinumerossa kuukauden päästä.

Tips & Tricks



POCKY & ROCKY (SNES)

Valitse kenttä

Kun valitset pelaajan, voit seuraavalla tavalla valita myös kentän, josta aloitat. Paina nappulat X ja Y alas yhtä aikaa kun paineilet sarjan A, A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B sekä Start..



DESERT STRIKE (SNES)

Salasanat

Kenttä 2 3ZLHZTN
Kenttä 3 93LHBRH
Kenttä 4 W8PP9ZC
Kenttä 5 W4WSP37

Tommi Virtanen, Seinäjoki

SWORD MASTER (NES)

Loppumattomat continuet

Paina Alas sekä Select samalla kun painat Start-nappia, niin saat alussa loppumattomat jatkot.

Lance Cryzor



ADDAMS FAMILY (SNES)

Koodeja

- K5 10 elämää, 3 sydäntä. Lintu hoidettu.
- D#RK# 16 elämää, 4 sydäntä. Lintu ja tuhatjalkainen hoidettu.
- L#19# 20 elämää, 5 sydäntä. Lintu, tuhatjalkainen ja lumiukko hoidettu.
- LVZ9P 28 elämää, 5 sydäntä. Lintu, tuhatjalkainen, lumiukko ja noita hoidettu. Fester pelastettu.



BATTLECLASH (SNES)

Valitse kenttä

Paina käsihjaimen nappeja L ja Select, kun pelin nimiruutu tulee esin. Peli alkaa kuten tavallista, mutta kun tulet kartan kohdalle, voit valita kentän painamalla kohtaa Cursor.





Tips & Tricks

ROGER RABBIT (GB)

Salasanat

Kenttä 2	DLT3QYBY
Kenttä 3	3GPLDMSRC
Kenttä 4	MMCFGWXJ
Kenttä 5	BGQTVKJP
Kenttä 6	DTJBWN43

Nimetön jäsen

BLAZING SKIES (SNES)

Salasanat

Kenttä 1	FGYHMLnG!xF!
Kenttä 2	r5xKDJC2pf!V
Kenttä 3	HCcMJ6R!brG!v!
Kenttä 4	VrBPWPBhvW!2
Kenttä 5	T!LRLR!wBBF!B!
Kenttä 6	jD1TXGdtGB!r
Kenttä 7	sB7Q0wWYGBD
Kenttä 8	CG!YPDM413!Zh
Kenttä 9	hBW0JGJ4BH!Q
Kenttä 10	!7zG!LR6xwWw2
Kenttä 11	b!!s!TWM4!NPG!Gv
Kenttä 12	G!!dNNG1BQKD6

Blazing Pekka, Kerava



MAGIC SWORD (SNES)

Salainen option-valikko

Kun pidät pohjassa L- tai R-nappia mennessäsi ulos tavallisesta valikosta, tulee esille salainen valikko, josta voi ottaa vaikka yhdeksän lisäelämää.



MAGICAL QUEST (SNES)

Kaksi lisäelämää

Kun olet selvittänyt ensimmäisen pomon, täytyy juosta eteenpäin kentässä kunnes vastaan tulee uiva majava. Kun tässä hyppää veteen ja ui padon läpi, löytää kaksi arvokasta lisäelämää.



Ennakkosilmäys

SUPER MARIO ALL-STARS

Vanhat kun-
tion putki-
miehet ovat
täällä taas!
Kaikkein tuo-
rein Mario-
kasetti on jo
julkaistu
USAssa ja
tämä koos-
tunut peräti

NELJÄSTÄ Mario-seikkailusta. Super Mario All-Stars sisältää aivan uudet versiot klasikoista Super Mario Bros. 1, 2 ja 3 sekä alkuperäisen japanilaisen pelin SMB 2, joka on tässä nimellä The Lost Levels. Viime mainittu oli suuraa jatkoa ykköselle, mutta USAssa ja Euroopassa kaivattiin jotain erilaisempaa ja siksi valittiin toinen peli. Jokaisen pelin radat ovat identtisiä NES-versioiden kanssa, mutta sekä grafiikka että musiikki on tehty kokonaan uusiksi – erittäin hyvällä lopputuloksella. Jos Super Mario World näytti komealta, niin tämä paketti tulee lyömään ällikällä. Paikat näyttävät tutuilta mutta kuitenkin uusilta ja siksi tämä kokoelma onkin niin hyvä. Lupaamme popsia omat Game Boynime, ellei tämä menesty!

SUPER NINTENDO

Julkaisija: Nintendo
Pelin luonne: Tasoloikka
Pelaajia: 1 tai 2
Pelin säästö: Paristomuisti
Vaikeusaste: Vaihtelee



ADDAMS FAMILY II - PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT

Merkillinen ja moninainen Addamsin perhe pääsee jälleen luokseen seikkailuun Oceanin SNES-pelissä. Tällä kertaa peli pohjautuu siirrettyyn tv-sarjaan ja osa kentistä näyttääkin siltä kuin ne olisi reväisty suoraan aidosta elokuvaista.

Oikeilmoja eivät ole muuttaneet suuremmin peliohjausta tai kenttien rakennetta, mutta käsillä on silti aivan uusi, kimurantti seikkailu. Peli piti saada alun perin kauppoihin jo tänä vuonna, mutta koska mm. Mortal Kombat ehätti edelle, saavat Addamsfanit odottaa seikkailua ensi vuoden puolelle. Esittely tulee piakkoin...

SUPER NINTENDO

Julkaisija: Ocean
Pelin luonne: Toiminta / seikkailu
Pelaajia: 1
Pelin säästö: –
Vaikeusaste: Vaikea

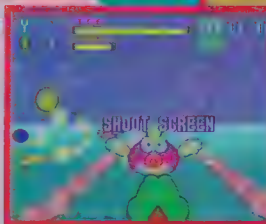


Ennakkosilmäys

YOSHI'S SAFARI

Tuorein Nintendo Scope-peli tulee itseltään Nintendoelta ja tässä Yoshi pääsee ensi kertaa päärooliin. Pöytälaatuun taitokas ja värikkäisiin taustakuviin ja kohteisiin. Kukaan ei voi kiittää Goombaa, joka muuttanut pelin komeuksi, jotka ovat vierailleet Marion seikkailuissa. Peli on suunnattu ennen kaikkea nuoremmille ja grafiikka ja äänet ovat sen mukaisesti hipeitä. Peli ehtii tänne ensi vuoden alussa.

Julkaisija: Nintendo
Pelin luonne: Nintendo Scope
Pelaajia: 1
Pelin säästö: –
Vaikeusaste: Keskitasoa



THE LEGEND OF ZELDA - LINK'S AWAKENING

Yli puolen vuoden odottelun jälkeen on Nintendo GB-Zelda saatu vihdoin pukahtaa ulos USA:ssa ja

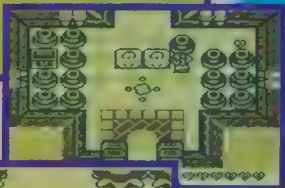
GAME BOY

Julkaisija: Nintendo
Pelin luonne: Seikkailu
Pelaajia: 1
Pelin säästö: Paristomuisti
Vaikeusaste: Keskitasoa

marraskuussa on vuorossa Suomen ensi-ilta. Seikkailu on sekoitus SNES-peliä A Link to the Past ja alkuperäistä NES-peliä The Legend of Zelda. Grafiikka on lähempänä SNES-puuhaa, mutta musiikki ja useimmat viholliset on löydetty ykkösosasta. Pelin koko on neljä megaa ja kyseessä on laajin GB-peli mitä on koskaan julkaistu.

Link on juuttunut saarelle ja hänen täytyy löytää monta eri soitinta, että saa herätettyä valtavan taikakalan, jonka avustuksella hän voi päästä takaisin Hyruleen. Pelin ensi numeron tulee suoritusohjeista, ja mukana on karttoja sekä pelivinkkejä.

THE LEGEND OF
ZELDA
LINK'S AWAKENING



H I G H S

Toimitukseen on ehtinyt kertyä jo melkoisia määriä lukijapostia, jossa monet innokkaat pelaajat kertovat omia parhaita saavutuksiaan. Esittelemme siis nyt huipputuloksia niistä peleistä, joista annoimme haasteen kesän kaksoisnumerossa, vaikka kaikkea postia ei ole saatu vielä setvityä, eikä kaikkia nyt julkaistavia saavutuksia ole voitu tarkistaa puutteellisista tiedoista johtuen. Muistakaa kertoa täsmällisesti mikä peli on kyseessä ja esimerkiksi missä kentässä tulos on tehty, jos pelissä on useita vaihtoehtoja! Ensi numerossa tulee lisää lukijoiden parhaita tuloksia.

TULOKSET

SUPER NES

Zelda III - A Link to the Past

Selviydytkö pelistä vähemmällä kuin kymmenellä elämällä?

0 elämää (kaikki tavarat 6 tunnissa...)
Pasi Heinonen, Noormarkku

0 elämää (1/2 sydäntä puuttuu)
Pentti Vuolle, Tampere

4 elämää (kaikki tavarat)
Antti Suominen, Pori

Super Mario Kart

Kuinka nopeasti ajat radan Mario Circuit 1 valinnalla Time Trial Mode?

1.03.69
Pasi Heinonen, Noormarkku

1.11.14 (Koopaa kuskina)
Antti Hatrala, Kuusankoski

Starwing

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

Peliä ei ehditty julkaista Suomessa ajoissa. Ruotsin Nintendo-lehden lukijoiden paras tulos oli seuraava:
57 600 pistettä
Marcus Tennare, Trollhättan

F-Zero

Paras tulos aika-ajossa radalla Mute City 1?

2.47.36
Mika Melanen

Sim City

Kuinka monta asukasta olet saanut kerättyä kaupunkiisi?

575 000 asukasta ja Mario-patsas "J.J."

482 000 asukasta
Pasi Heimonen, Noormarkku

C O R E S

NES

Metroid

Selviydytkö pelistä alle 45 minuutin menettämättä henkeäsi?

Kukaan ei kertonut vielä ennätystään Suomessa, Ruotsissa löytyi yksi pikapelaaja:
45 min Linda Sander, Nyköping

Prince of Persia

Paljonko jää aikaa vielä jäljelle, kun selviydyt loppuun?

Lukijat eivät ole lähettäneet vielä tuloksia, mutta annetaan lisähaasteeksi Ruotsin paras:
11 min Martin Ericsson, Älmhult

Tetris

Kuinka korkeat pisteet saat kerättyä pelissä Game A?

534 341
Kristo Virtanen, Turku

231 396
Marketta Lindblad, Espoo

14 892
Lassi Kärkkäinen, Äänekoski

GAME BOY

Metroid II - Return of Samus

Selviydytkö pelin loppuun alle kahdessa ja puolessa tunnissa?

1 tunti 47 min. Lari Korva, Kokkola

Mario & Yoshi

Kuinka korkeat pisteet saat pelissä Game A?

5690 Olli Väänänen, Helsinki

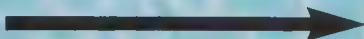
Tetris

Mitkä ovat ennätyspisteesi pelillä Game A?

643 000	Jukka Kärki, Mönni
366 855	Petteri Palosaari, Räyriinki
349 988	Juha Elfving, Mynämäki
252 824	Mika Hiltunen, Puolanka
201 757	Jorma Jokelainen, Jääli
164 709	Paula Hiltunen, Puolanka
109 213	Markus Taskinen, Kuopio

UUSIA HAASTEITA

Tahdotko todistaa olevasi aito Power Player? Haluatko sinäkin saada nimesi lehteen tehtyäsi huikean suorituksen jossakin pelissä? Ota todisteeksi valokuva peliruudusta, jossa tulos näkyy, ja muista kirjoittaa täsmälliset tiedot ylös. Kuvatessa huoneessa pitää olla pimeää, äläkä käytä salamaa, niin valokuvasta tulee selkeä. Seuraavassa on tämän kuukauden uudet haasteet:



SUPER NES

Desert Strike

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä ensimmäisen tehtävän aikana?

Vinkki: Pelasta kaikki vangit, niin saat lisää pisteitä

Pilotwings

Mitkä ovat korkeimmat pisteesi ta-solla Area 4?

Vinkki: Yritä päästä bonuslennoille, että voit kerätä erityisen suuria pistepotteja.

NES

Battletoads

Kuinka paljon pystyt keräämään pisteitä tässä toimintapelissä?

Älä anna Dark Queenin pysäyttää sinua.

Kid Icarus

Mikä on piste-ennätöksesi tässä peliklassikossa?

Selvitä peli loppuun asti käyttämättä jatkoja.

GAME BOY

F-1 Race

Kuinka lujaa ajat radan Course 1 (Australian Track)?

Vinkki: Saat nopean ajan, kun teet sen aika-ajossa.

Bomb Jack

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä tässä pelissä?

Vinkki: Kerää bonukset ennen viimeisiä pommeja.

PILOTWINGS



HANGGLIDER

BATTLETOADS

F1 RACE



Kun olet saanut tehtyä oman ennätöksesi, lähetä tulos osoitteella:

High Scores

Nintendo-lehti

PL 18

02201 ESPOO

BOX MARIO



Lukijat voivat lähettää omat lehteä, pelikoneita, pelien julkaisua ja muuten Nintendoon maailmaa koskevat kysymyksensä Box Marioon. Pelien selvittämistä koskevat ongelmat kuuluvat puolestaan Pro's Corner -palstalle. Putkimiehen osoite on: Box Mario, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

Yo, putkimies!

Milloin Suomessa julkaistaan taistelupelit Final Fight II, Mortal Kombat ja Super Battletoads?
"Guile", Rauma

Yo, Guile!

Näistä peleistä vain Mortal Kombat (josta tämän sivun kuvat ovat) on saanut alustavan julkaisupäivän ja se on jouklukuussa. Tappelupelejä on niin paljon, että kaikkia ei varmasti voida tuoda Suomeen. Super Battletoads on tulossa aikaisintaan alkuvuodesta -94. Final Fight II saattaa jäädä kohutumpien mäiskintäturnausten jalkoihin, saapa nähdä. Street Fighter II Turbo lienee kaikkein kovin tämän sarjan uutuus, eikä senkään julkaisua ole päätetty



Moi Box Mario!

Kysyttävää Street Fighterista:

1. Mitä Ken huutaa, kun hän tekee Cyclone Punchin?
 2. Entä silloin kun hän tekee Hurricane Kickin?
 3. Mitä Chun Li huutaa, kun hän tekee Spinning Bird Kickin?
 4. Onko Spinning Piledriver pelihahmojen tehokkain hyökkäys? Jos ei niin mikä?
- Erkki ja Valtteri Raiski

Moi vaan!

1. Huuto kuuluu seuraavasti: Ha-Do-Ken.

2. Tatsu-Maki-Sen-Pu-Kyaku.

3. Spinning Bird Kick.

4. Kyllä on. Spinning Piledriver vie 33 % hahmon kokonaisvoimasta.

Moi Box Mario!

1. Olen kuullut Neo Geo -nimisestä pelikoneesta ja väitetään, että se on parempi kuin SNES. Onko tämä totta?

2. Sanokaa paras SNES-peli.

3. Kun ostaa StarWing pelin, täytyykö Super FX ostaa erikseen?

4. Onko SNESille mitään hyvää hävittäjäpeliä?

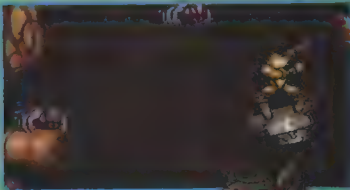
Falco Lombardi

Terve Falco!

1. Neo Geo on todellakin teknisesti kehittyneempi laite kuin SNES. Mutta kyseessä on reilusti kalliimpi laite, jolle ei ole tehty yhtä suurta määrää laatupelejä. Itse kone maksaa Suomessa noin 3000 markkaa ja pelitkin ovat hinnaltaan n. 1000 mk / kpl.



2. Esimerkiksi *Zelda 3*, *Super Mario World*, *StarWing* ja *Street Fighter II* ovat kukin eri lajissaan huippulaatuja.
3. *Super FX* -piiri tulee pelikasetin mukana. Se on asennettu *StarWing*-kasetin sisälle ja se parantaa sekä nopeuttaa grafiikan käsittelyä.
4. Elokuussa on julkaistu peli nimeltä *Desert Strike*.



Moi Box Mario!

1. Mistä johtuu, että *Zelda III* -pelin läpi pelattuani tuli ruutuun 6 peliä pelattua, vaikka en kuollut kertaakaan??
2. Tuleeko SNESille *Civilizationia* tai sen tapaisia pelejä??
"Yoshi joka sal mahanpuruja huonosta Segasta!"

Terve, Yoshi!

1. Tämä numero kasvaa myös 'Save'-toimintoa käytettäessä, joten nolliille pääsee vain yhtämittaisen pelaamisen kautta.
2. Tämän tyylistä peliä ei ole näillä näkymin luvassa Suomeen.



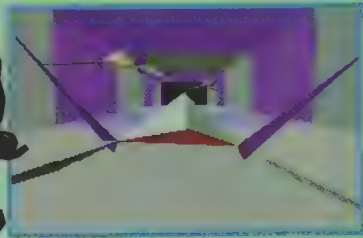
Moi!

Lehtenne on rautaa... eikun paperia!

1. Onko *Shadowgate* Suomen ensimmäinen roolipeli ja milloin se julkaistiin?
2. Onko *Déjà Vu* parempi tai vaikeampi kuin *Shadowgate*?
3. Mitkä NES-pelit julkaistiin ensimmäisenä Suomessa?
4. Onko mitään Mario-peleistä "kopioitua" peliä, joka olisi Mario-pelejä parempi tai edes hyvä?
5. Montako NES-, GB- ja SNES-peliä maailmalla on kaiken kaikkiaan julkaistu?
6. Onko jokaisena Nintendo-lehden ilmestymisvuonna julkaistu kaksi kaksoisnumeroa?
7. Miksei ole tehty *Super Off Roadin* lisäksi vielä yhtään 4 hengen peliä, jossa nämä neljä pelaajaa ohisivat vastakkain tai muodostaisivat joukkueita?
8. Miksei ole tehty yhtään 4 hengen *Turtles*-peliä?
"Tahtoo tietää!"

Moi vaan!

1. *Shadowgate* oli ensimmäinen Suomeen tuotun Nintendo-roolipeli, vuonna -91.
2. *Déjà Vu* on vielä hankalampi ja laajempi peli kuin *Shadowgate*, joskin paremmuus on makuasia.
3. Suomessa julkaistiin ensimmäisenä pelit *SMB 1*, *Zelda 1* ja *Punch Out*.
4. Mario-pelit ovat kyllä omassa lajissaan huippua, mutta vaikka *Adventure Island*- ja *Flintstones*-pelit ovat myös mukavia. *SMB*-sarjasta on saatu ideoita todella moniin peleihin.
5. Nintendoon eri konsoleille on julkaistu tuhansittain pelejä maailmalla, eikä tarkkoja lukuja ole saatu käyttöön. Niitähän tulee kymmenittäin lisää joka kuussa ja vain parhaita tuodaan meille asti.



6. Vuosina -91 ja -92 tuli kaksi kaksoisnumeroa, -90 oli vajaa vuosikerta (neljä numeroa, joista yksi kaksoisnumero). Tänä vuonna julkaistaan myös kaksi kaksoisnumeroa.
7. Monen hengen peleillä ei ole kenties suurta kysyntää ja koneen kapasiteetti asettaa rajoitukset ohjelmoinnille.
8. Idea on toki hyvä, sillä sankareitahan on tosiaan neljä, mutta neljän hengen peli syö enemmän muistitilaa, eikä 8-bittisen käsittelykyky salli kovin paljon liikkuvia hahmoja kerralla ruutuun.

Moi Box Mario!

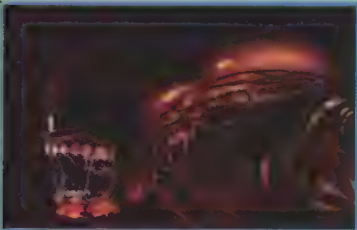
1. Mitä pelejä tarkalleen esitellään NES-Peliatlaksessa?
 2. Minkälainen peli *Little Samson* on?
 3. Onko *Road Runner* julkaistu NESille? Jos on, mistä sen voi hankkia?
 4. Mitä eroa on peleillä *RC Pro-Am* ja *RC Pro-Am 2*?
- T: Jouni Korhonen, Vaajakoski**

Terve, Jouni!

1. *NES-Peliatlas* käy läpi sellaiset klassikkopelit kuin *SMB 1* ja *2*, *Zelda 1* ja *2*, *Mega Man 2* ja *3*, *Turtles 1* ja *2*, *Castlevania 2* ja *3* sekä *StarTropics*. Mukana on kattavat kartat peleistä ja paljon vinkkejä. Piakkoin on muuten tulossa *Super Nintendoon SNES-Peliatlas*.
2. *Little Samson* on mukava "hyppi ja pompi"-tyylin peli.
3. *Road Runner* on tulossa SNESille, mutta 8-bittisestä versiosta ei ole kuulunut uutisia.
4. Näiden pelien idea on samankaltainen, mutta kakso-osana on parempi ennen kaikkea äänien ja grafiikan sekä aseiden suuremman valikoiman osalta.

SNES JA CD-ROM

1. Onko SNES parempi peleissä kuin Amiga ja missä suhteessa?
2. Kun SNES-kasetille mahtuu 16 megabittiä niin vastaa-



ko se 16 megatavua?

3. Pitääkö paikkansa, että SF II Turbo on 20 megabitin SNES-peli ja miten se on mahdollista, kun SNES-kasettiin mahtuu vain 16 megabittiä?
4. Onko SNES CD-ROMissa sama resoluutio ja värimäärä kuin itse Super Nintendossa?
5. Rupeaako Nintendo myymään SNESin hiirtä erikseen?
6. Tuleeko Hornbyn Superdeck virallisesti myyntiin?

Jäsen 79514 Lahdesta

1. Amigalle on suunniteltu monipuolisempia, tietokoneenomaisia käyttömuotoja alusta alkaen, kun taas SNES on tarkoitettu ennen kaikkea pelikonsoliksi. Amiga saa käyttökapasiteetistaan suhteellisesti paljon irti myös peleissä, osin suuremman muistin ansiosta, mutta SNES on ominaisuuksiltaan parempi laite. Esimerkkinä tasoeroista voidaan mainita seuraavat erot grafiikassa:

Amiga 500	Super Nintendo
4000 väriä paletissa	32 000 väriä
16 liikkuvaa hahmoa	128 hahmoa (spriteä)

2. Nämä yksiköt menevät helposti sekaisin... 1 tavu (byte) = 8 bittiä (bit). Se että SNES on 16-bittinen tarkoittaa laitteen kerralla käsittelemiä tietopätkiä eli se ymmärtää käskyt 16 bitin (2 tavun) pätkissä, kun NES kykenee puolta pienempiin (8 bit = 1 tavu) haukkauksiin. Nykyiset uudet tietokoneet ovat taas yleensä 32-bittisiä. Kysymys on siis tiedon kulkemisen nopeudesta.

Kasettiin mahtuva tietomäärä on taas aivan eri asia. SNES-kasetin kapasiteetti on tällä hetkellä ainakin reilut 25 megabittiä ja tiedon pakkausmenetelmät vaikuttavat olennaisesti tilaan mahtuvaan tavaraan. Riippumatta kasetin sisältämän tiedon koko määrästä SNES pureskelee sen 16 bitin pätkissä.

3. Yliöleuvaan viitaten: kasetin tila ei rajoitu 16 megaan. SF2 Turbo on todella ensimmäinen 20 megan SNES-kasetti, eikä kysymyksessä ole erikoisempi temppu kuin laajemman peliohjelman sulominen samaan tilaan. Vielä suurempiakin pelejä varmaan tulee. SF2 Turbo vie paljon tilaa, koska sen grafiikka on niin kehittyntä, liikkuvat hahmot (sprite) ovat suuria, liikevalikoima on laaja ja pelivaihtoehtoja on useita.

4. CD-ROMista on ikävä sanoa mitään, koska sen julka-

sua ei ole vahvistettu. Mutta se on tarkoitettu toimimaan yhdessä SNES-konsolin kanssa, jolloin näitä ominaisuuksia ei ole varmaan muutettu.

5. Kyllä vain, hiiri on tulossa myyntiin myös erikseen.
6. Jaa-a, Superdeck ei taida tulla Nintendo virallisia karnavia myöten, eikä meillä ole sen vuoksi tietoa Suomen julkaisusta.

Hei Box Mario!

Game Boyn kuvaruutu on aivan naarmuuntunut. Voiko Game Boyn lähettää huollettavaksi ja jos voi, niin minne? Megaman Raumalta ja Yoshi

Moi vaan!

Tällaisia ongelmia kannattaa selvittää puhelimitse maa-

Terve Box Mario!

Olen päässyt Probotecktorin (NES) 5 kertaa peräkkäin läpi, enkä käyttänyt 30 hengen koodia enkä yhtäkään continuea. Loppupistemäärä oli 3 448 700 pts. Kysymyksiä:

1. Onko tämä hyvä suoritus?
2. Mistä saisi Zeldan karttoja (NES) ?
3. Entäpä ohjekirjoja?
4. Tuleeko SNESille ja GB:lle linkikirjoja?
5. Pysyynhän NES kuvioissa vielä seuraavat 3 vuotta?
6. Tuleeko "Super GameBoy" ?

Sami Eloranta, Tampere

Terve, Sami!

1. Kyllä se osoittaa aikamoisia Power Playerin lahjoja... 2.-3. Oletko katsonut NES-Peliatlasta? Siinä on selvitetty Zelda 1 ja 2 karttojen avulla ruutu ruudulta. Sitä saa kirja-kaupoista hintaan 95,- tai tilaamalla suoraan Semicistä, puh. 931- 243 8300.
4. SNES-Peliatlas on työn alla ja se ilmestyy vuoden vaihteessa. GB:n linkikirjasta ei uskalla sanoa tässä vaiheessa mitään.
5. Ihme on ellei pysy. Uusia pelejä tulee nykyään vähemmän kuin vielä vuosi sitten, mutta vanhempia hyviä pelejäkin riittää pilvin pimein. Nintendo on juuri esitellyt uuden NES-konsolin, jossa on samat sisuskalat kuin entisessäkin, mutta kuoret ovat virtaviivaisemmat. Lisäksi pelikasetit asetetaan koneeseen eri tavalla, että vahingot voidaan minimoida.
6. Eipä taida olla tulossa tähän hätään. Väriillisestä kannettavasta on kuulunut huhuja aika ajoin, mutta ilmeisesti Nintendo ei ole halunnut liian montaa erilaista konetta markkinoille.

Kiitos kaikille lukijoille taas hyvien kysymyksistä, sillä niitä on tullut yllin kyllin. Vain pieni osa voidaan valitettavasti julkaista lehdessä...

ainakin jos tähän haluaa mahdolluttaa muutakin kuin lukijapostia. Ensi numerossa lisää!



ULKOMAISET

Kärkilistat

Tässä kuussa esittelemme amerikkalaiset suosikkipelien listat Nintendo Powerin heinäkuun numerosta.

SUPER NES

1. Star Fox
2. Street Fighter II
3. Zelda III
4. Super Mario Kart
5. Final Fantasy II
6. Mario Paint
7. NCAA Basketball (World League Basket)
8. Super Star Wars
9. Tiny Toon Adventures
10. Turtles IV

NES

1. Super Mario Bros. 3
2. Legend of Zelda
3. Mega Man V
4. Tecmo Superbowl
5. Metroid
6. Dragon Warrior IV
7. Final Fantasy
8. Dr. Mario
9. Battletoads
10. Tetris

GAME BOY

1. Super Mario Land 2
2. Super Mario Land
3. Metroid II
4. Kirby's Dreamland
5. Tetris
6. Zelda - Link's Awakening
7. Dr. Mario
8. Battletoads
9. Faceball 2000
10. Final Fantasy Adventure (Mystic Quest)

SUPER MARIO ADVENTURES™

Se on
menoa nyt!

Voi ei
Prinsessa
Pannukakku!

Viime kerralla prinsessa jäi tornin
harjalle, kun putkimiesveljekset
pohtivat kuinka ylittää piraijoiden
valtaama lampi, että pääsisivät
pelastamaan hänet.

Sarjakuvan on kuvittanut
CHARLIE NOZAWA





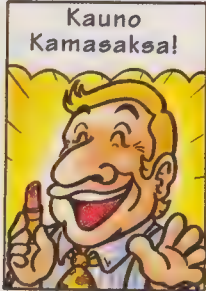
Kuinka pitkä matka on kiertää lammen ympäri?

Pidämme kohta pikku paussin.



Ei voi olla totta?

Vanhat silmäni valehtelevat varmasti!



Kauno Kamasaksa!



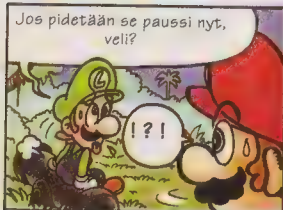
Tämä huulipuna on todella kuumman värinen!

Ja minulta saat muutkin meikit, sävy sävyyn!

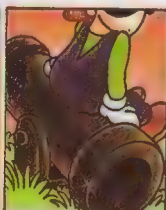


Ehkä saamme rahat takaisin siitä Yoshi-kirjasta!

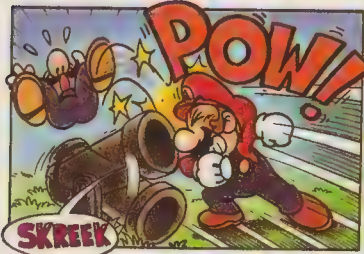
Häivytään täältä ennen kuin hän ehdottaa uusia kauppoja.



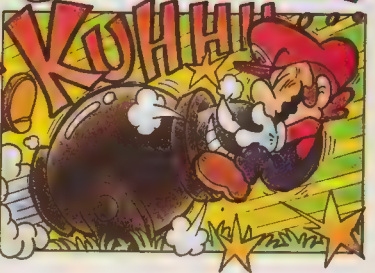
Jos pidetään se paussi nyt, veli?



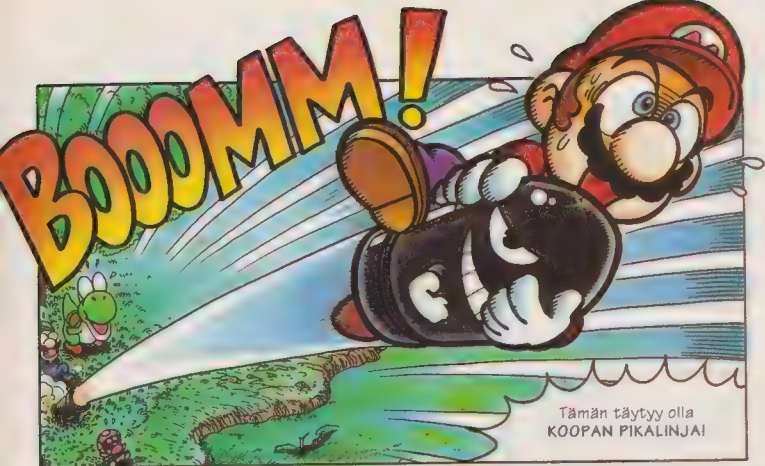
Ei! Älä istu...



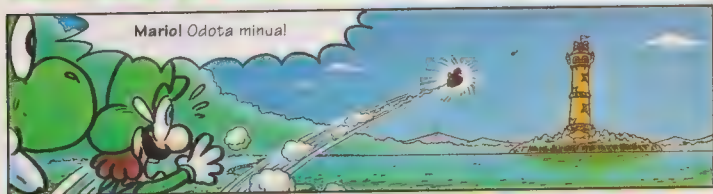
SKREEK



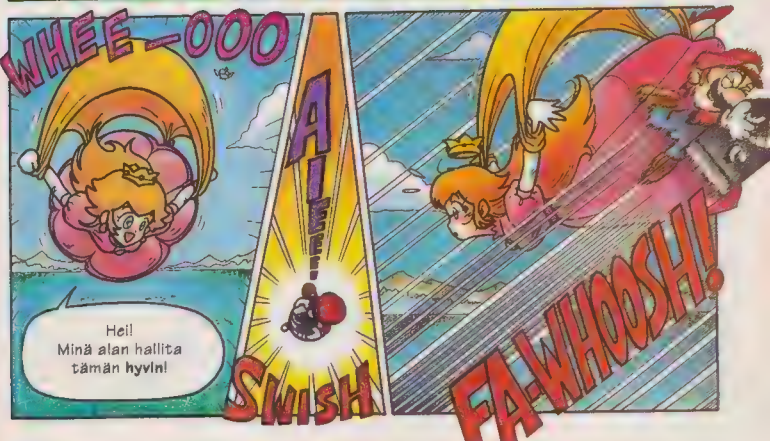
KUHHI!



Tämän täytyy olla
KOOPAN PIKALINJAI



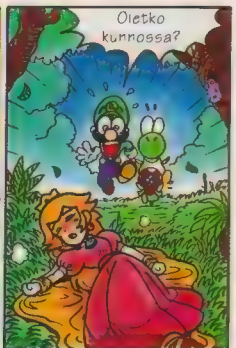
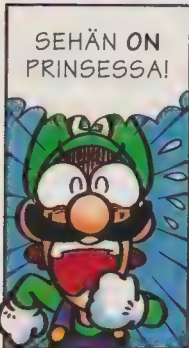
Mariol Odota minua!



Hei!
Minä alan hallita
tämän hyvin!

AII

FA-WHOOSH!



Mitali?!



Päästitte morsiameni karkaamaan?!

Se ei ollut meidän vika...

Hän on paljon vahvempi kuin miltä näyttää!

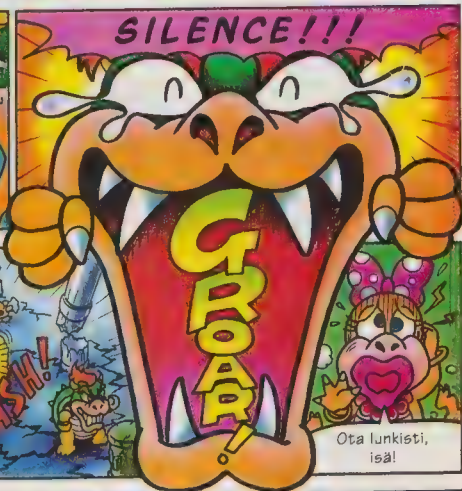
Edes Hulk ei olisi pystynyt pysäyttämään häntä!



Hän olisi ollut kurja äiti muutenkin, isä.



SILENCE!!!



Ota lunkisti, isä!



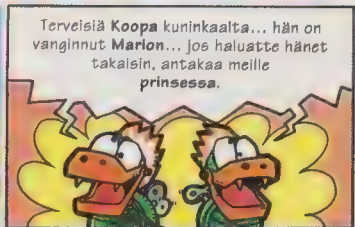
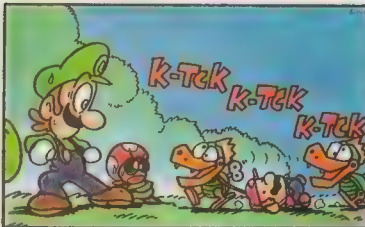
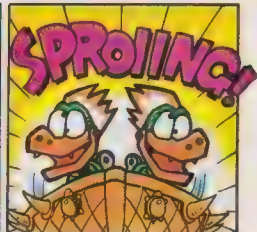
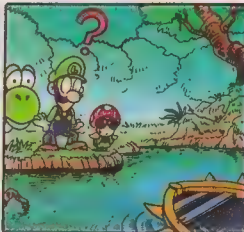
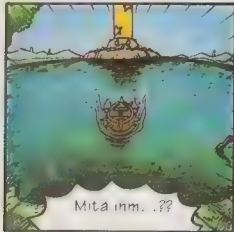
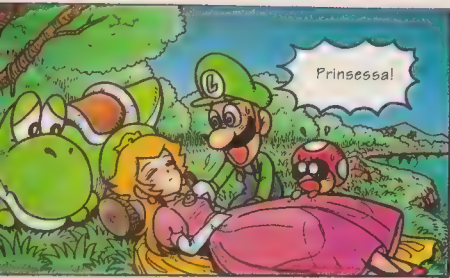
No, prinsessa ehkä pääsi karkuun...

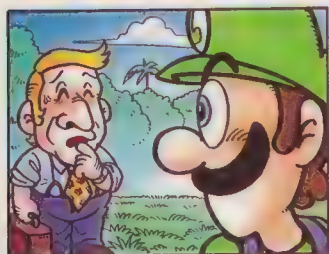
Mutta nappasimme jotain paljon parempaa!

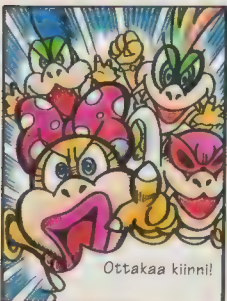
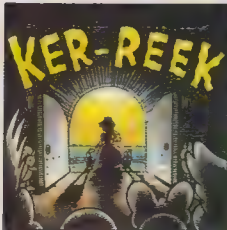
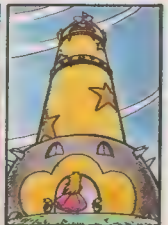
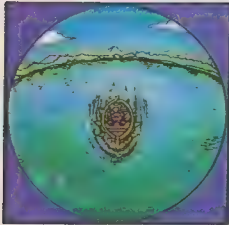
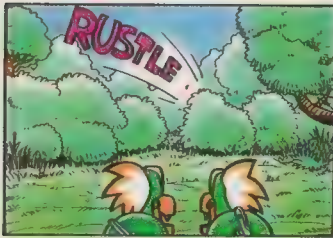


Kirotut Kooipan kakarat!





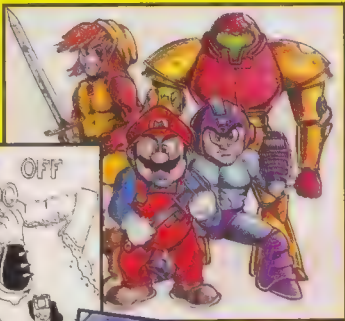
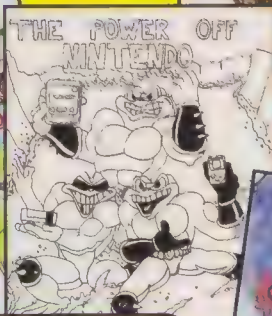




Jatkuu ensi numerossa...

Piirustuskilpailun voittajat!

Mahdottoman vaativan valinnan jälkeen suuri raatinme pääsi äänestämällä vihdoin lopputulokseen parhaista lukijoiden piirroksista. Hyviä ehdokkaita tuli valtava määrä, joten oli melkein sääli valita vain kolme kärkisijaa. Mutta tässä ne ovat:



1. palkinto Game Boy
Matti Väänänen 5 v. Helsinki

2. ja 3. palkinto NES Pellatlas
Annika Lindblad 6 v. Espoo
Mikko Manninen 12 v. Uusikaupunki

Tämän sivun kuvat on kerätty kaikkien eri maiden, joissa ilmestyy Nintendo-lehti, parhaiden joukosta.



PRO'S CORNER

LOLO 3 (NES)

Mikä on viimeisen kentän koodi?

Jäsen n:o 079233

Koodi menee näin: 8W2N JD73 +GNY ♥+L♦

STREET FIGHTER II (SNES)

1. Miten Guilella tehdään salamapotku?
2. Miten Kenillä ja Ryulla tehdään tulipallo?
3. Miten Dhalsimilla tehdään joogaliekki?

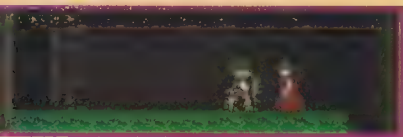
Esa Kurppa Inkereeltä

Yritä seuraavaa (se vaatii harjoitusta):

1. Paina Alas noin 3 sekuntia ja sitten Ylös sekä potkunäppäintä yhtäaikaa.
2. Paina ristiohjaimella liike Alas, Alaoikea ja Oikea sekä lyöntinappulaa.
3. Kts. vastaus 2. Kuvio on sama.

BATTLE OF OLYMPUS (NES)

1. Miten Keleokselle voi todistaa oman nimensä?
2. Kuinka Poseidonin löytää Laconiassa?
3. Mistä löytää kolmannen nymfin?



1. Hanki ensin 3 sydäntä sekä paras miekka.
2. Täällä täytyy kyykistyä ja iskeä miekalla pilareita.
3. Käytä Graean silmää puutarhassa pimeässä luolassa.

MEGA MAN 4 (NES)

En pääse eteenpäin pelissä. Voisitko antaa koodin tri Wilyä vastaan?

Lauri Uotinen, 142 888

Tämä huippukoodi on:
A1, A4, B5, E2, E3, E4

ZELDA III (SNES)

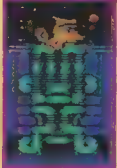
1. Mistä löytää huilupojan linnun?
2. Miten kuudenteen palatsiin pääsee?
3. Mitä ne paremmat pommit ovat ja mistä niitä saa?
4. Mistä ja miten saa parhaan miekan?
5. Mistä löytää Somarian sauvan?
6. Entä Byrnan sauvan?
7. Onko kanoista mitään hyötyä?

Juha Itkonen

8. Kuinka Pimeässä maassa pääsee 2. kristallin tilkapuita ylös?

Mika Palomäki

1. Soita huilua kylän tuuliviirin luona, niin lintu vapautuu. Sen avulla voi lentää Valon maassa.
2. Linnun kyydissä pääset Valon maassa helposti aavikon vasempaan nurkkaan. Nosta siellä kiveä.
3. Paremman eli punaisen pommin voi ostaa Pimeän maan pommikaupasta Linkin talon kohdalta, mutta vasta pelin loppuvaiheissa (5.-6. kristallin jälkeen).
4. Räjähdyt punaisella pommilla halkeama Ganonin pyramidissa, niin löydät lähteen, jonka lihava keiju vaihtaa miekan ja nuolet parempiin.
5. Tämä on 6. kristallin palatsissa.
6. Byrnan sauva on luolassa Kuolemanvuorella, piikkilattian takana. Hyppää ylhäältä kielekkeelle, johon et muuten pääse.

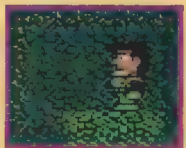


7. Kanoista ei ole hyötyä, pikemmin päinvastoin. Jos kiusaat niitä sopivassa paikassa pitkään (n. 35 kotkotusta), hyökkää päällesi koko kanaparvi.

8. Mene ulos palatsista ja käy peilin avulla Valon maassa tyhjentämässä pato samalla kohtaa. Kun palaat takaisin, vesi on noussut myös palatsissa.

ZELDA II (NES)

1. Mistä saa torjuntataian, entä ukkostaian?
2. Miten voi voittaa kolmannen palatsin loppuvastustajan? Entä neljännen?



3. Onko tähän peliin salasanoja?

O-P S, Somero



1. Torjuntataika löytyy Raurun kylästä ja ukkostaika Kasutosta.

2. 3. palatsi: Käytä alapistoa (hypi pomon päälle). 4. palatsi: Käytä Reflect-loitsua.

3. Ei ole salasanoja.

ANOTHER WORLD (SNES)

1. Miten pääsen kranaatteja kantavan vahdin ohii ?
"Out of this World"

1. Hänet täytyy jujuttaa heittämään kranaatit niin, että pääset palaamaan taaksepäin ja saat kolme ovea sulkeutumaan. Kranaatit pomppaavat nyt takaisin ja vahti räjähtää niiden mukana.

GOONIES 2 (NES)

1. Mistä löydän tikapuit?



2. Kertokaa minulle parhaat koodit peliin?

3. Mistä löydän luodinkestävät liivit?

Batman Hyvinkäältä

4. Mistä löydän pomppukengät?

5. Mikä ovi vie vesimaailmaan?

6. Mitkä esineet ovat välttämättömiä?

"Nimetön"

1. Tikapuit löytyvät sukellusruudusta.

2. Tässä on yksi hyvä: **R4ONY ' ' ' ' QU ' !**



PRO'S CORNER

3. Liivit ovat myös sukellusruudussa.

4. Uintimaassa jälleen.

5. Jäämaasta löytyy oven takaa avanto. Käytä sukelluspukua.

6. Kaikki muut paitsi kynttilä ovat välttämättömiä.

FORTRESS OF FEAR (GB)

1. Miten pystyn hyppäämään kahden tasanteen välin kentän 2-3 lopussa?

2. Kuinka suuren linnun voi nirhata neljännen kentän lopussa?

1. Hyppää niin, että tulet tasanteelle kun se on juuri ulkona kuvasta, niin pääset hyvin eteenpäin.

2. Asetu aivan keskelle alas ja iske lintua kun se ohittaa. Toisen kerran jälkeen täytyy juosta oikealle, ettei lintu katoa ulos ruudusta. Juokse sitten takaisin keskelle ja jatka taistelua.



Lähetä omat peliongelmasi osoitteella:

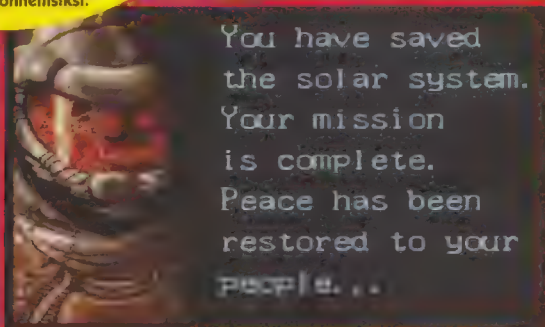
Pro's Corner, Nintendo-lehti

PL 18

02201 ESPOO

AXELAY

Kun olet ohjannut avaruus-
alukseksi D-117 Axelay kaikkien kuuden
maailman läpi, asettuu vastaan kauhea
loppupomo. Hän on pannut kaiken alulle
ja vain hänet nujertamalla voi palauttaa
rauhan aurinkokuntaan sekä tehdä
ihmiset taas onnellisiksi.



You have saved
the solar system.
Your mission
is complete.
Peace has been
restored to your
people...

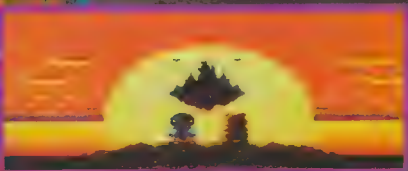
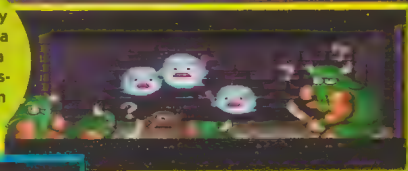


Pelin viimeinen pomo on
uskomattoman vaikea ja juuri kun luu-
lee voittaneensa sen, pomo muuttaa hah-
moaan ja hyökkää vielä vahvemmin ase-
in. Hänen kutejaan täytyy vain väistellä ja sa-
manaikaisesti tähdätä itse arkoihin
kohtiin. Onnea matkaan!

Pocky & Rocky



Kun on taistellut tiensä metsien ja kylien halki ja löylyttänyt mitä karmeimpia pomoja, päätyvät Pocky ja Rocky viimein linnaan, jossa paha noita Sayo lymyilee. Hänet on todella hankala voittaa, mutta vaihtoehtoja ei ole olemassa. Nyt täytyy kamppailla rauhan ja maan puolesta kunnes Sayo joutuu luovuttamaan ja hänen loitsunsa voidaan murtaa.



KIRJEENVAIHTO- PALSTA

**Kirjeenvaihtoilmoitukset voi lähettää seuraavalla osoitteella:
Kirjeenvaihto, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.**

Hei!

Täällä on yks 14 v. tyttö, joka odottelee 14-20 vuotiaiden tyttöjen kirjeitä. Tiedän paljon vinkkejä peleihin. Lisää kirjeessä. Joten raapusta kuoreen:

Mirkka Rynnänen
Kitteläntie 194
05840 HYVINKÄÄ 4
PS. Kuva ois kiva.

Hei!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-vuotiaitten kanssa. Minulla on Super Nintendo (4 peliä) ja GameBoy (16 peliä). Kirjoittakaa osoitteeseen:

Turo Rautaoja
Ahapiirinkatu 5
20780 KAARINA

Heido,

Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-, 9- ja 10-vuotiaitten kanssa. Ei ole väliä onko tyttö vai poika. Osoitteeni on:

Anton Numminen
Haltijantie 4 F 50
48350 KOTKA

PS. Vastaa niille kellä on Nintendo. Foto ois kiva.

Moi!

Olen pian 15-vuotias tyttö. Asun Porin lähellä. Lempiharrastuksiini kuuluu mm. Nintendon pelaaminen & lukeminen. Toivon, että pitäisit edes hiukan hevosista. Jos olet kiinnostunut poika / tyttö, kirjoita pian osoitteeseen:

Tanja Pohjolainen
Eskolankatu 9
29250 NAKKILA

PS. Kuva on "plussaa". Vastaa niin monelle kuin pystyn!
Pps. Olethan 12-15 vuotias. (Ilmoitus ei vanhenel!)

Heissan!

Olen 11-vuotias tyttö ja haluaisin kirjeenvaihtoon 9-13 vuotiaitten kanssa. Harrastan SNESin pelamista ja rullaluistelua. 100 % vastaus.

Pinja Koski
Honkalankatu 33
34600 RUOVESI

Hei!

Olen 7-vuotias poika. Haluaisin kirjeenvaihtoon 7-9-vuotiaiden poikien ja

tyttöjen kanssa. Harrastan Nintendo ja Game Boyta. Kuva ois kiva, mutta ei ole pakollinen. Osoitteeni on **Ville Arvekari**
Johtokivenkuja 4 A 14
00710 HELSINKI

Moi!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-17 vuotiaiden tyttöjen kanssa. Harrastan tennistä ja jalkapalloa. Kirjoita osoitteeseen:

Janne Tuominen
17840 Harjunsalmi
MÄNTYLÄ

PS. 100 % vastaus kaikille.

Ciao!

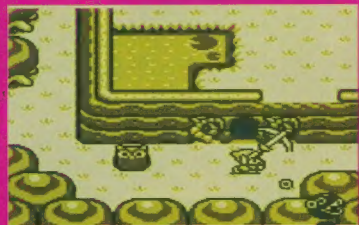
Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-10 vuotiaiden poikien ja tyttöjen kanssa. Olen itse 9 vuotta. Olisi kiva jos sinullakin olisi Nintendo. Harrastan jalkapalloa. Vastaa 2 ensimmäiselle. Osoitteeni on:

Heikki Väyrynen
Siikalahdentie 28
94700 KEMI

PS. Kuva mukaan! Ei ole pakko.

KUUKAUDEN KILPAILU

Kuukauden kilpailun aiheena on kaikkien aikojen kuumin Game Boyn peliutuus, The Legend of Zelda - Link's Awakening. Kun vastaat seuraaviin kysymyksiin oikein, olet mukana arvonnassa, jossa jaetaan kolme vapaavalintaista GB-pelikasettia!



1. Kuinka mones Zelda-peli Link's Awakening on?

1. Neljäs

X. Viides

2. Kuudes

2. Minkä niminen on Linkin kaikkein pahin vihollinen?

1. Bowser

X. Agahnim

2. Ganon

3. Mitä asetta Linkin täytyy aina käyttää tätä vihollista vastaan?

1. Hopeanuolia

X. Pommeja

2. Bumerangia

4. Minkä nimisessä maassa Link ja Zelda asuvat?

1. Dinohattan

X. Ankkalinna

2. Heraldia

5. Mikä erikoispiirre on tämän maan asukkaissa?

1. Suuret jalat

X. Suipot korvat

2. Neliömäiset silmät

Lähetä vastausrivi osoitteella: Link-kilpailu, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO

Vastausten pitää olla perillä viimeistään 10. marraskuuta. Muista mainita pelitoiveesil

Pian ilmestyy Nintendo-lehden suuri joulunumero, joka sisältää 84 sivua!



- Ovatko Koopa-nuoret kaapanneet Luigin vai prinsessan? Pystyykö Link pelastamaan Zeldan Mestarin miekan avulla? Lue sarjakuvien jännittävät jatko-osat.
- Silmäys vuoteen 1994
- Suuri joulukilpailu
- Ja paljon, paljon muuta...

Tilajille on luvassa esittelyjä huippupeleistä kuten Link's Awakening, Super Mario All-Stars, Mega Man V ja Goof Troop! Power Player -liitteessä!



Ilmestyy marras-kuussa

Jos ostit tämän lehden irtonumerona, kannattaa panna merkille, että jäit vaille värikkästä ja asiantuntevaa Power Player-liitettä, jossa esitellään uusimpia pelejä. Soita tilaajapalveluun, puh. 931-243 8300, ja kysy lisätietoja.

VOITTAJAT VOITTAJAT VOITTAJAT VOITTAJAT VOITTAJAT VOITTAJAT

NINTENDO-LEHTI 6 / 93 – SUPER FX

Oikea rivi: 1 2 1 X 2

Oikein vastanneiden kesken arvottiin StarWing-pelikasetti, jonka voitti:

Pertti Karjalainen, Oulu

Onneksi olkoon!

PELIONGELMIIN ENSIIVUKSI

Innokkaana Nintendon pelaajana voit soittaa klubineuvontaan. Saat vihjeitä, kun olet juuttunut paikoillesi jossain pelissä, tai voit kysyä vaikka koodeja ja salasanoja.



Klubineuvonta on avoinna tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 14.00-18.00. Muina aikoina klubissa on puhelinvastaaja, josta kuulet muutamia ajankohtaisia pelivinkkejä.

*Ota kynä ja paperia valmiiksi kun soitat klubiin.

*Muistathan pyytää vanhemmiltasi luvan ennen soittoa!

**KLUBIPUHELIN:
(90) 452 11 80.**

**KIRJOITA KLUBIIN
OSOITTEELLA:
Bergsala Fun Oy
"Klubiposti"
PL 18
02201 ESPOO**

Jani vastasi Nintendon haasteeseen:
"Suosittelen".

Jani Sievinen



STARWING



THE
JETSONS



R.C. PRO-AM



SUPER KICK OFF



B.O.B.



Nintendo®

SUPER NINTENDO®
ENTERTAINMENT SYSTEM



Maahantuoja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020. Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

KAIKKI NIN

Nintendo-maailman kuumat pelit, uutiset, vinkit ja oppaat!

NINTENDO-LEHTI

Tuoreimmat kuulumiset meiltä ja maailmalta jo yli kolmen vuoden kokemuksella. Mukana runsaasti lukijapostia: vinkejä, vastauksia ongelmiin, kirjeenvaihtoa... vauhdikkaissa sarjakuvissa seikkailevat Mario ja Zelda... huiketta kilpailuja... Huom! Tilauksille kuitit Power Player -liite, jossa ruoditaan Nintendo-konsolin uusimmat pelit!

Tulliterä uutuspaketti! Laaja asiantuntijakaarti maapallon eri kolkilta purettu syväle videopelien ytimeen eli kaikkeen mikä on kiinnostavaa ja tärkeää harrastajan kannalta. Sisäpiirin tietoja Japanista, USA:sta ja Englannista, suuria vertailutekstejä, laajat peliesittelyt, peliohjeita karttoineen, vinkejä, tulevaisuuden näkymiä... 100% Nintendo!

UUSI LEHTI! KAIKKI NINTENDOISTA! HYPPÄÄ MUKAAN!

SUPER POWER
Tutustumistarjous 19,90,-
NUMERO 1 1993 Hinta 25,-

Tilaa heti!

NINTENDO-PELIOPPAAT

Oletko joutunut pelissä umpikujaan? NES-Peliatlas kartoittaa ruutu ruudulta Nintendoon suosituimmat 8-bittiset pelit. Mukana mm. seikkailuja pelisarjoista Mega Man, Zelda, Castlevania, Super Mario ja Turtles. Peliopas neuvoe karttojen kanssa salaiset reitit, selvittää labyrintit ja antaa ylioittien vastustajista. Saat uutta iloa tutuistakin peleistä, sillä opas kaivaa esille kätöjiä, erikoistempuja ja salareittejä! Pian Tulossa! Super Nintendoon oma suuri peliopas, SNES-Peliatlas!

TILAUSKUPONKI

Kiitos, haluan kuulua pelimiesten eturiviin ja tilaan

- SUPER POWER-lehden vuodeksi (6 n:o:a) hintaan 120 mk
- NINTENDO-lehden vuodeksi (12 n:o:a) hintaan 169 mk
- NES PELIATLAKSEN _____ KPL ä 95 mk
- (Katso vieressä olevat tilaus- ja maksuohjeet).

Tilauksen sukunimi	Etu nimi
Lähtöosoite	
Postinumero	
Posti	
Kä	

- NES PELIATLAKSEN tilaukseni olen maksanut tilillenne PSP TA 853 60-0
Pankkikonttori maksupäivä
- Haluan, että lähetätte NES PELIATLAKSEN minulle postitienakolla, jolloin maksan käsittelykuluja 20 mk.

Semic maksaa postimaksun

Kustannus Oy Semic
VASTAUSLÄHETYS
Sopimus 33100/10
33003 TAMPERE

NES-PELIATLAKSEN MAKSUOHJEET:

1. Voit maksaa tilauksesi tilillemme. Kun suurituloisesi näkyy tiloitteessamme, postitamme maksamasi PELIATLAKSEN sinulle. Huolehdi siitä, että pankkisi ilmoittaa meille olemasi suorituksen yhteydessä.

Tilinumeroimme on PSP TA 853 60-0. Säilytä maksukuitit kunnes olet saanut tilaamasi tuotteet. MUISTA POSTITTAA MYÖS TILAUSLOMAKKE!

2. Voit tilata tuotteet postitienakolla, jolloin tilauksesi loppusummaan lisätään käsittelykuluja 20 mk.

Toimitusaika n. 2-4 viikkoa.